

Règlement Universe Rp

Le règlement est considéré comme lu dès que le joueur rejoint le serveur.
Toutes règles non respecté fera l'objet d'un avertissement ou un bannissement.
Les règles peuvent changer à tout moment.



(<https://discord.gg/DS4vURJeQ6>)

- 1: Les salons rp doivent **rester totalement rp** (pas de hrp!)
- 2: Il est strictement interdit de prendre des **informations HRP** et les **utiliser en rp**.

Ban

Se faire *Ban* signifie tout simplement être banni du serveur GTA RP. Cela peut se produire si vous ne respectez pas les règles instaurés par les admins. Notez qu'un *Ban* peut durer plus ou moins longtemps (quelques jours ou semaines) voire être définitif selon la gravité de l'infraction.

Bunny Hopping

Pour contourner la mécanique de la fatigue dans GTA, certains n'hésiteront pas à utiliser une technique de déplacement appelée *Bunny Hopping*. Il s'agit en fait de courir tout en sautant afin d'aller plus vite. Le RP impose de ne pas faire dans le jeu ce que vous ne pouvez pas faire dans la vie réelle. Vous imaginez donc que courir et sauter comme un lapin n'est pas autorisé...

Carjack

Comme dans la vraie vie, carjacker un véhicule signifie tout simplement de sortir le conducteur de sa voiture pour lui voler. Cette action peut être autorisée si le contexte le permet. Si vous êtes un citoyen lambda et que vous devez vous rendre dans le nord de la ville mais que vous n'êtes pas motorisé, tenter de carjacker une voiture n'est absolument pas autorisé.

Carkill

Vous prenez une voiture. Vous écrasez quelqu'un avec. Vous lui roulez ensuite dessus jusqu'à le tuer. Voilà ce qu'est le *Carkill*. Si une scène en jeu rend cette action légitime aucun souci. Par contre si vous le faites délibérément sans raison cela devient complètement interdit.

Chicken Run

Cela consiste à courir dans tous les sens, changeant de direction rapidement, afin d'éviter des coups de feu par exemple. Ce n'est pas quelque chose de possible dans la vraie vie ce qui en fait donc une

action strictement interdite. Vous y essayer peut vous exposer à de lourdes sanctions.

Cop Bait

Dans la vraie vie il est interdit de mettre au défi la police pour "rigoler". Et bien dans GTA RP c'est la même chose. Le fait de provoquer intentionnellement la police pour rien s'appelle du *Cop Bait*.

Fear RP

Il s'agit de simuler la peur au cours d'une scène RP. Dans la vraie vie tout le monde (ou presque) craint la vue d'un fusil à pompe. Si vous décidez de sortir une arme ou bien d'appeler la police alors que vous êtes vous-même braqué constitue du *No Fear RP* ce qui est interdit.

Force RP

Si lors d'une scène vous décidez d'obliger un ou plusieurs joueurs avec qui vous échangez à aller dans votre sens, il s'agit de *Force RP*. Personne ne doit obliger quelqu'un d'autre à faire quelque chose dont il n'a pas envie. GTA RP reste avant tout un jeu vidéo et jouer doit être plaisant.

Freekill

C'est le fait de tuer un autre joueur sans raison. Pour *Mort RP* quelqu'un il faut avoir une raison qui tient la route et qui s'inscrit dans la lignée de l'histoire que vous avez créé avec votre personnage. Tuer untel parce qu'il vous a mal parlé en jeu n'est pas une raison valable.

HRP

Cet acronyme est fait pour *Hors Role Play* et désigne toutes les actions qui viennent du joueur et non du personnage. Si jamais un streamer reçoit une information dont il n'a pas connaissance en jeu de la part de son chat mais qu'il s'en sert en jeu cela revient à faire du *HRP*.

Mass RP

Vous imaginez bien que les rues de Los Santos sont bondées de monde. C'est tout le principe du *Mass RP* puisqu'il demande aux joueurs de prendre en compte qu'une zone n'est pas vide malgré l'absence de joueurs. Si un seul policier est connecté sur le serveur, il n'est pas pour autant seul dans le commissariat et vous ne pouvez pas y faire ce que bon vous semble.

Métagaming

Allant de paire avec le *HRP*, jouer *Métagame* revient à se servir d'informations que vous n'avez pas obtenues en jeu. Si jamais vous voyez le nom d'un joueur au-dessus de son avatar, que vous l'utilisez en jeu mais que vous ne l'avez jamais rencontré avant, il s'agit du *Métagaming*.

Mort RP

Prendre une *Mort RP* revient à mettre un terme à son personnage en jeu. À la différence du *Freekill*, cette mort est légitime et même validée par les membres du staff du serveur. À la suite d'une *Mort RP* vous pouvez repartir à zéro avec un nouveau personnage et une nouvelle histoire.

Pain RP

Ce terme correspond à la simulation de la douleur quelle soit physique ou morale. La respecter implique d'accepter les effets d'une balle, d'un coup de batte ou bien d'une chute que peut recevoir votre personnage, ou bien l'effet qu'assister à une mort peut avoir sur votre mentale. Aller contre s'appelle du *No-Pain RP* et cette pratique est interdite sur tous les serveurs GTA RP.

Powergame

Si vous voyez un joueur plonger au fond de la mer, y rester plus de dix minutes pour échapper à la police par exemple, et ensuite ressortir sur

la plage tranquillement comme si de rien, vous venez d'assister à du *Powergame*. En d'autres termes, cela désigne le fait de réaliser des actions totalement impossibles à faire dans la vraie vie grâce à la physique du jeu (ex : *Bunny Hopping*).

Raccourcis RP

Comme l'indique la règle du *Mass RP*, Los Santos est bondée de monde. Il est interdit d'accuser un citoyen habillé en jaune de faire partie du gang des Vagos. En d'autres termes, ne faites pas de raccourcis rapides puisqu'il faut toujours prendre en compte la diversité des possibilités.

Revenge Kill

Lorsque vous mourrez en jeu vous devez oublier qui vous a tué, comment, quand et pourquoi. Une fois votre nouveau personnage créé, vous obtenez une toute nouvelle identité. Le *Revenge Kill* omet cela puisqu'il vous pousse à aller vous venger de votre ancien agresseur.

Win RP

Ne pas prendre les éléments de votre environnement en compte ou bien vous attribuer des avantages en jeu lors d'une scène constituent du *Win RP*. Si par exemple vous êtes dans une course poursuite et que vous prenez une voiture de plein fouet, vous devez vous arrêter même si votre véhicule fonctionne encore. Prendre la fuite après un tel accident est interdit.

3: Aucune insulte Parentale, soyez calme et respectueux.

4: Si vous avez besoin d'aide, faite un ticket sur le discord.



Règlement Roleplay

1: Tous les joueurs sur le serveur doivent être aussi sur le discord.

2: L'utilisation des radios discord **doivent être utilisé de manière roleplay** (exemple si vous parlez sur discord, les gens autour de vous doivent obligatoirement vous entendre sous peine de bannissement)

3: Vous ne devez jamais faire de HRP en jeux !

4: Si un joueur enfreint une règle, **ne coupez pas la scène !** Continuez la scène et ensuite **allez voir un staff** pour convoquer les personnes en question et faire le point et appliqué des sanctions.

5: Vous n'avez **pas le droit de braquer un joueur devant une banque.** Vous devez attendre qu'ils s'éloignent et après vous êtes autorisé à le braquer, toujours avec un maximum de RP.

6: L'utilisation d'un **modificateur de voix** est strictement interdite.

7: Vous ne devez pas rester AFK dans une zone ou il y à beaucoup de monde (exemple le parking central, le concessionnaire...) sinon vous serez probablement kick du serveur.

8: Quittez une scène ou un braquage en faisant un ALT F4 est **strictement interdit**. Les staffs ont des logs et seront retrouvés les personnes qui font ça et les bannissements tomberont.

9: Voler un véhicule de police ou un véhicule ems est totalement interdit.

10: Rouler avec 1 pneu crevé et autorisés mais à partir de 2 pneus crevés vous n'avez plus le droit de rouler, vous devez sortir du véhicule.

11: Les retours sur scènes (NLR) sont strictement interdite. Vous n'avez pas le droit de revenir sur une scène si vous êtes mort ! Attendez au moins 30 minutes avant de revenir.

Enfin, sachez que le staff surveille tout les joueurs et nous avons un système de logs très poussé (donc inutile de mentir) et à la moindre erreur nous n'hésiterons pas à vous bannir.



Règlement L.S.P.D

1: Un policier ne peut pas être corrompu.
(sauf dans certain cas autorisé par le staff)

2: Les moldus sont considéré comme des êtres humains, tous joueurs tuant, frappant un moldus peut être poursuivi par la L.S.P.D.

3: L'utilisation d'une arme létale doit être la dernière issue, vous ne devez pas tiré pour rien, ça doit vraiment être la dernière des solutions.

4: Il est interdit de se faire passer pour un agent EMS ou LSPD sans en être vraiment un.

5: Vous devez avoir une attitude correct, montrer l'exemple et adapter vous à la situation, **ne sortez pas un fusil d'assaut** pour une simple bagarre à main nues.



Règlement EMS et le Ko (coma)

- 1: Quand vous êtes KO (coma) vous n'entendez pas et vous ne voyez pas ce qu'il se passe autour de vous, vous n'avez pas le droit d'utiliser des informations que vous auriez vu/entendu en étant dans le coma.
- 2: Quand vous tombez dans le coma, il est strictement interdit de parler. Quand vous vous réveillez, il est strictement interdit de se souvenir de chose précises (juste des petits détails)
- 3: Un EMS n'a **pas le droit de faire de l'illégal** (braquage, drogue...)
- 4: Un EMS n'a **pas le droit d'être armés**, si vous avez besoin d'aide vous devez faire appel au LSPD.



Règlement illégal

- 1: Il est strictement **interdit de faire des braquages** de manière répété, **sans organisation** et sans équipements (masques, armes...)
- 2: Il est strictement **interdit de tuer ou de mettre en coma** quelqu'un que vous avez braquez et qui à été coopérative avec vous.
- 3: Il est interdit de **braquer un employé** dans le but d'avoir un avantage (exemple braqué un concessionnaire pour un véhicule gratuit ou un mécano pour un custom gratuit)
- 4: Il est strictement interdit de **braquer un agent du LSPD** dans le but d'avoir ses armes.
- 5: Il est **interdit de porter un masque ou une cagoule en ville sans raison.**
- 7: Faire un braquage minute (lancer un braquage et partir dès que les flics arrivent) **est strictement interdit**, vous devez jouer le jeux.
- 8: Vous n'avez **pas le droit de revendre les points de drogues** à tout le monde et à tout va de manière abusive.

9: Il est **strictement interdit de braquer** quelqu'un dans une Zone Safe ou proche d'une Zone Safe.

10: Si vous braquer quelqu'un, il est strictement interdit de lui **demandeur de retirer de l'argent en banque.**

11: Vous n'avez **pas le droit de braquer l'argent propre** de quelqu'un. Uniquement l'argent sale: **UNIQUEMENT 50% DE LA SOMME.**

12: Il est strictement **interdit d'arnaquer les nouveaux joueurs à l'aéroport** de la ville ou de leur proposer des points de drogue des armes etc.

13: Vous pouvez faire des alliances, mais il faut que ça soit cohérent et surtout pas de manière abusive (genre 4 gangs contre 1 gang)